



SCRATCH

Klik, klik, klik... WOW!

🖱️ Åben et nyt projekt.

🖱️ Du skal lave noget, der hedder en **VARIABEL**.
Klik på **VARIABLER** og på **LAV EN NY VARIABEL**.

🖱️ Nu skal du finde på et navn til din nye variabel.
Kald din variabel for **klik**.

🖱️ Nu skulle der gerne dukke en tæller op på scenen. → **Sprite 1 klik 0**

🖱️ Lav dette script til spriten, og prøv det af. →

TIP - Klik på **sprite1**.



🖱️ Lav scriptet her, og prøv det af.

🖱️ Forklar, hvordan programmet nu virker.

🖱️ **UDFORDRING** - Lav om på programmet, så man skal klikke 5 gange med musen, for at Sprite1 skifter udtryk.

